# Logiciels Apple II c: un univers de complicité.

# GENESE DE L'APPLE IIC

L'homme examina sa manière de penser et il vit que ses pensées étaient fortes mais fugitives et qu'elles naissaient n'importe quand, le jour, la nuit, et surtout n'importe où, aux champs, au logis.
L'homme constata qu'il ne pouvait que rarement donner suite immédiatement à ses pensées. Il créa la plume pour les retenir. La plume avait besoin d'encre, l'encre d'encrier et l'encrier d'écritoire. Mais l'écritoire portatif n'existait pas et l'homme restait perdu dans ses pensées.
Aussi, l'homme dans sa sagesse créa le stylo portatif.

## ET IL Y EUT UN SOIR, ET IL Y EUT UN MATIN, ET L'HOMME VIT QUE CELA ETAIT BON.

Dès qu'il devint propriétaire, l'homme apprit à compter, d'abord sur ses dix doigts portatifs mais cela n'était pas assez. Il créa donc la machine à calculer. Elle l'entraîna dans un engrenage pervers qui le conduisit directement au gros calculateur électronique centralisé auquel il devait se rendre pour calculer. Chez lui, la machine n'était pas et l'homme ne comptait plus... D'ailleurs, il comptait de moins en moins, et la machine comptait de plus en plus.
Aussi, l'homme dans sa sagesse créa la calculatrice portative.

## ET IL Y EUT UN SOIR, ET IL Y EUT UN MATIN ET L'HOMME VIT QUE CELA ETAIT BON.

Fort de son stylo et de sa calculatrice, l'homme écrivit beaucoup et calcula tout autant. Grégaire de naissance, il fit la connaissance d'autres hommes qui comme lui calculaient et écrivaient. Il en fit des amis et la liste était longue. Il lui arrivait d'en oublier. Ayant découvert que les trous de sa mémoire contenaient aussi des informations (celles qu'il ne trouvait plus), il créa la carte perforée et inventa l'ordinateur pour retrouver ses chiffres, ses lettres et sa mémoire... dans les trous pour commencer, sur des disquettes ensuite.
L'ordinateur coûtait si cher que l'homme ne pouvait l'utiliser pour lui seul. Il le fit acheter par son entreprise et d'autres se mirent pour lui à compter et accéder aux informations dont il avait besoin. Eloigné de sa mémoire, l'homme s'éloignait de son histoire.
Aussi, l'homme dans sa sagesse ramena à lui toute la mémoire et toute la puissance de son ordinateur en le rendant portable.

## ET IL Y EUT UN SOIR, ET IL Y EUT L'APPLE//c, ET L'HOMME VIT QUE CELA ETAIT BON.

Avec son APPLE//c, l'homme reprit pleine possession de ses moyens. Il retrouva sa mémoire et put reprendre le cours de son histoire détournée un temps par une génération d'ordinateurs dinosaures.
L'APPLE//c lui servit pour son éducation et celle de ses enfants, pour sa gestion, ses finances, son courrier, ses loisirs. Il put même communiquer à d'autres par téléphone le fruit de son travail et recueillir en échange le fruit du leur.
Mais l'APPLE//c était aussi pour lui un astronef explorant l'univers de ses fascinations et donnant des ailes à sa pensée de bâtisseur.
Sur son APPLE//c l'homme put utiliser tous les programmes que lui léguaient en héritage plusieurs générations d'APPLE//. Ils étaient écrits par les plus grands écrivains de l'informatique.

# REFLEXION

Jusqu'à ce jour, l'homme se repliait sur lui-même dans sa réflexion. Il avait à le faire car ses outils étaient assez sommaires et son champ était limité. Le cerveau, chambre d'écho de sa réflexion, mettait un certain temps à enfanter des décisions dans un monde en entropie croissante.

L'ordinateur personnel déplie l'homme prostré dans ses réflexions. Il lui apporte des outils à SA DIMENSION.

Avec l'APPLE//c, vous pouvez ranger votre machine à écrire. Equipé d'un programme de traitement de texte et d'une imprimante, l'APPLE//c produit lettres, rapports, mémoires et autres documents – sans que vous ayez à passer par les affres de la correction manuelle.

Vous pouvez ranger votre armoire à classeurs. Les programmes de gestion de fichier vous permettent de suivre les adhérents, les listes d'adresses, votre inventaire, et bien plus encore. Vous triez et regroupez votre information en quelques secondes.

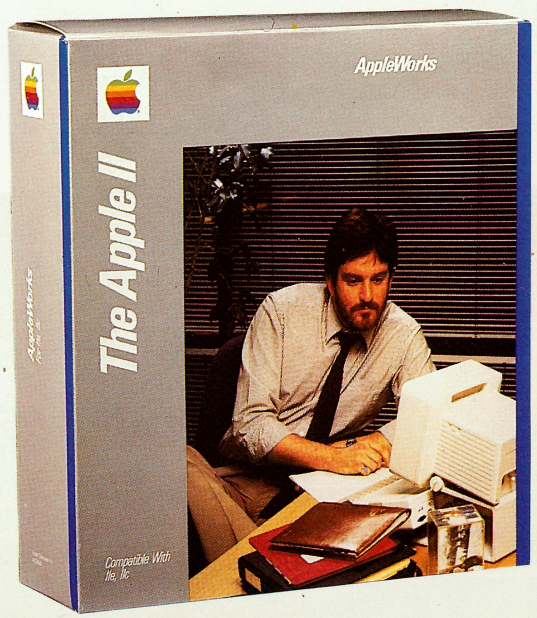
Et vous pouvez ranger votre crayon et votre calculatrice. Les programmes de feuille de calcul électronique transforment l'APPLE//c en un vaste tableau chiffré, parfait pour gérer une affaire sans quitter la maison ou pour s'épargner du temps dans les prévisions financières.

## MULTIPLAN : LE TABLEUR SURDOUE.

Dans le monde des tableaux de calculs traités sur ordinateur personnel, deux familles se sont imposées : celle des "calc" et celle des "plan". MULTIPLAN est le père de famille des "plan". Avec ses commandes clairement rédigées en français, aisément accessibles, et sa possibilité de consolider en un seul tableau, des tableaux provenant de filiales, ou de périodes différentes. MULTIPLAN est sans conteste l'outil qu'utilise aujourd'hui le plus grand nombre de cadres et dirigeants pour la gestion prévisionnelle.

Le gestionnaire sait que l'avenir n'est pas sans risques et que le risque aussi se calcule et se simule.

Les chirurgiens des chiffres qui opèrent sur des calculs trouveront dans MULTIPLAN le scalpel conduisant aux décisions incisives dans le domaine des ventes, de la trésorerie, de la finance...



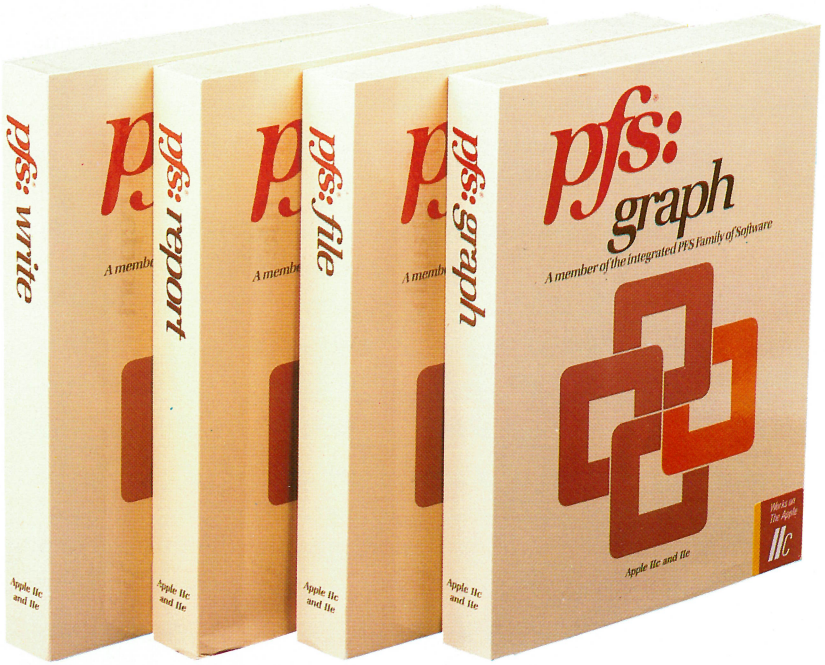

## 128K APPLEWORKS : UNE NOUVELLE FLEUR AU MILIEU DES LOTUS.

APPLEWORKS, c'est 3 programmes en un : gestion de fichier, traitement de texte et feuille de calcul électronique. APPLEWORKS est tout ce qu'aura à utiliser le "travailleur du savoir" le plus clair de son temps. Votre système de classement, votre calculatrice et votre machine à écrire sont en fait regroupés dans APPLEWORKS. Vous n'avez pas à quitter le clavier pour passer d'une activité à une autre. Le "couper-coller" entre le contenu de votre fichier et celui de votre courrier est simple et naturel. La feuille de calcul électronique va plus loin que votre calculatrice. Elle vous aide dans vos décisions.

Des écrans d'aide, un disque d'enseignement assisté et des menus clairs réduisent au minimum le temps d'apprentissage d'APPLEWORKS. Ce programme est promis à un avenir brillant auquel participera la souris APPLE.

## COMPTABILITE SAARI : LA COMPTA DU QUOTIDIEN.

Tout le monde sait (ça paraît dans les journaux) que la comptabilité est une histoire d'états. Il faut que cela soit fait sérieusement, dans le respect des règles légales en suivant un plan bien établi. La comptabilité SAARI est très sérieuse. De nombreux organismes de formation s'en servent même pour apprendre l'art comptable à leurs stagiaires. Créez vos comptes, vos journaux, rentrez vos " à nouveau "... lorsque le brouillard de saisies se sera levé, passez vos écritures comptables. Si vous en avez peu, une fois par semaine suffira. Editez ensuite grand livre, balances, journaux ou ce qu'il vous plaira mais ne vous arrêtez pas en si bon chemin. Faites de votre comptabilité un outil de direction. Un programme complémentaire de gestion des états financiers vous y aidera.




# P.F.S. : LA PRODUCTIVITÉ SANS LE STRESS

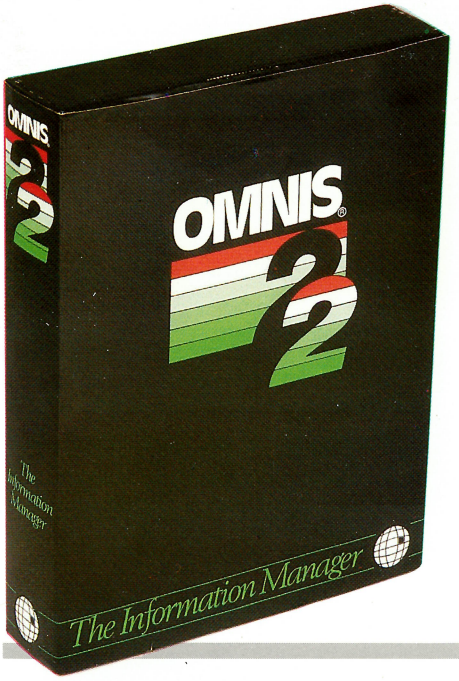
Avec plusieurs millions de cellules grises de moins par jour, l'homme adulte confie de plus en plus souvent à son ordinateur personnel l'information pertinente sur laquelle il souhaite pouvoir remettre la main au moment venu. P F S offre à Monsieur tout le monde, un ensemble cohérent et familier de programmes qui tiendront ses fichiers, éditeront son courrier, illustreront par des graphiques ses tableaux de chiffres et sortiront de beaux rapports à partir des éléments qu'il tient en fichier.
P F S a cette qualité de simplicité recherchée par tous les professionnels à la découverte des potentialités de l'APPLE //c, et par tous ceux qui refusent à juste titre de passer des jours entiers à apprendre un mode d'emploi. P F S compte déjà des milliers d'utilisateurs de par le monde. C'est un grand classique et une grande famille sur APPLE.

# 128K DISP. OCT. 84 FLASHCALC : UN TABLEUR FORMULE 1.

Technique, performant, rapide et éclairant comme son nom l'indique, ce "tableur" est la formule 1 de sa génération. VISICORP, société mondialement connue par son expérience tous terrains dans le domaine de la feuille de calcul électronique en est le créateur. Sur l'APPLE //c, FLASHCALC laisse sur place la plupart des concurrents par sa rapidité d'exécution. Peu vorace en mémoire, il réserve un maximum de place pour les modèles financiers de son utilisateur (82 k). FLASHCALC accepte les tableaux issus de VISICALC. Il est à l'aise dans la compétition : ses nouvelles possibilités de calcul financier et de présentation pour un prix réduit classent ce modèle "turbo" dans les favoris. On peut compter sur un accueil très favorable des financiers, comptables, agents immobiliers ainsi que tous ceux qui ont pour mission de gérer, de prévoir et d'investir.

## CX BASE 100... LA FICHE EN PALACE.

Au royaume des programmes de gestion de fichier, il est peu courant d'avoir la place et le confort rapide qu'offre CX BASE 100. Il impressionne par son étiquette – utile dans les envois de courrier en nombre. Il a de la correction – intéressant quand on veut ajouter de nouvelles rubriques dans les fiches. Enfin, les possibilités de CX BASE 100 sont presque sans frontières lorsqu'il sort de l'état (imprimé) à partir des informations de votre fichier.
CX BASE 100 intègre le calcul au sein de chaque fiche et il partage ses fichiers avec CX BASE 200 (distinction POMME D'OR DES LOGICIELS 1983) et CX TEXTE, deux programmes de la même famille.




## 128K OMNIS 2 : UNE GESTION DE FICHIER POUR LES PLUS EXIGEANTS.

Le plus exigeant veut TOUT de son ordinateur. Et lorsqu'il gère une grande quantité d'informations, il en tire des états et des lettres personnalisées comportant des calculs. Le plus exigeant est aussi le plus pressé.
OMNIS 2 sera le programme de gestion monofichier qu'il préfère. Les 10 clefs d'index d'OMNIS 2 ouvrent les portes à l'information en 2 secondes.
En latin, OMNIS signifie "TOUT". Ce programme de gestion de fichier a "TOUT" pour plaire. Il est complet mais ne tombe pas dans le complexe. Le manuel qui l'accompagne prêche par l'exemple pour que vous ne perdiez pas votre latin. OMNIS 2 utilise bien sûr toute la mémoire de votre APPLE //c, et, chose intéressante, il peut évoluer vers la gestion multifichiers avec OMNIS 3, ou vers la gestion multipostes... un régal darwinien !

## 128K DISP OCT 84 OPIUM : LE CALCUL AU DÉCLIC ET LA SOURIS S'ILLUSTRE.

Spécialiste des programmes "souris" sur APPLE //c, VERSION SOFT est certainement le leader français du logiciel professionnel interactif. Son programme de traitement de texte EPISTOLE est déjà un best-seller. OPIUM est un dans la même lignée. C'est un tableur souris : pointez, cliquez, coupez, collez, insérez, déroulez des menus clairs. La "souris" apporte un grand confort d'utilisation et une facilité d'apprentissage sans égals. Commandez votre ordinateur. Réalisez avec lui vos simulations chiffrées, vos budgets, vos devis, vos tarifs... ne vous refusez pas le plaisir tactile de cette petite souris qui tient dans le creux de votre main. Vous pourrez cumuler vos tableaux et aussi les illustrer par des graphiques.
Pour les drogués du business, choisir OPIUM, c'est déjà faire un bon calcul.

# EXPRESSION ET COMMUNICATIONS.

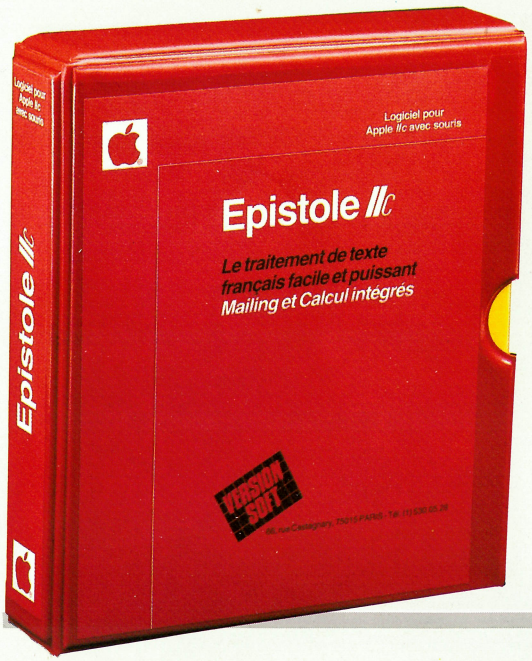
Les paroles volent, les écrits restent. L'écriture mécanique était déjà un progrès sur l'écriture à la main mais elle était bruyante, se corrigeait mal et créait des obstacles à l'écoulement libre de la pensée. L'écriture électronique est malléable. Elle minimise les interférences entre l'idée et son expression écrite.

Support privilégié de la communication différée entre les hommes, l'écriture, dans sa forme électronique, réduit l'écart temporel entre la naissance d'une expression écrite et sa diffusion.

En dotant votre APPLE//c d'un programme de traitement de texte, d'un programme de communication et d'un modem – simple boîte qui connecte votre ordinateur à une ligne téléphonique classique – vous gagnez l'accès à un monde nouveau d'informations. Les nouvelles instantanées, les quotations en bourse, les entrées dans l'encyclopédie, les horaires et tarifs de transports aériens... sont à vous.

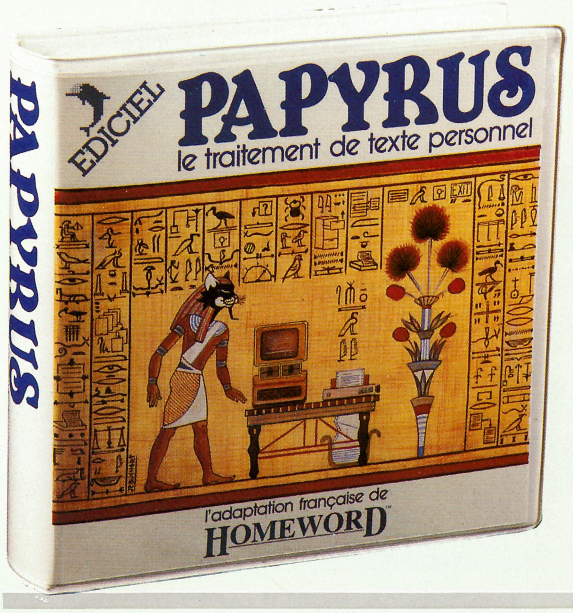
En plus, vous pouvez transmettre ou recevoir des informations, vers ou en provenance d'autres ordinateurs personnels ou de gros ordinateurs.

Demain l'ordinateur personnel vous donnera la parole. Il ouvrira la voie de la communication électronique à grande échelle dans les familles.



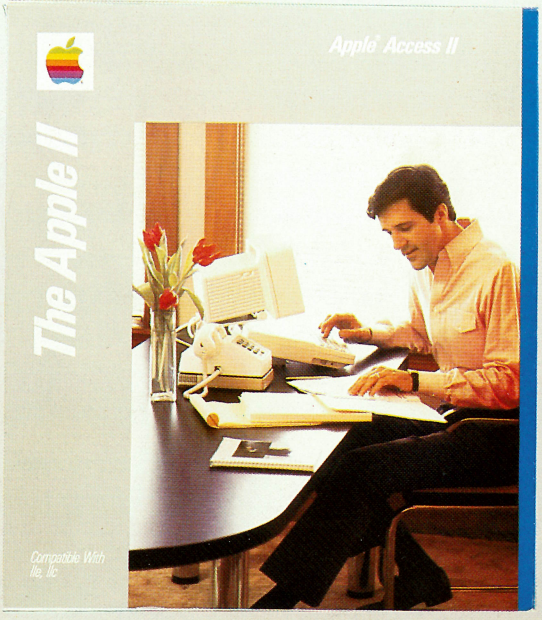

## 128K EPISTOLE : UNE SOURIS LETTREE.

EPISTOLE est une première mondiale du traitement de texte avec souris sur APPLE.
C'est un programme lettré, mais s'il vous aide à écrire lettres et mémos, il excelle en fait dans la lettre à calculs. La facture en est une, le devis et le tarif aussi. Le transfert dans le corps de la lettre, d'un tableau élaboré ailleurs, est aisé. EPISTOLE est également doué pour le "mailing", et vous expédirez sans problème le courrier répétitif à l'ensemble de vos clients.
Ce traitement de texte en 80 colonnes est l'un des plus faciles d'emploi grâce à la souris APPLE. Pointez, cliquez, coupez, collez... et vivez simplement aux commandes de votre APPLE //c l'expérience fascinante de l'écriture électronique au plus haut de ses possibilités.




## PAPYRUS : UNE ECRITURE NOMMEE PLAISIR.

PAPYRUS est un traitement de texte que l'on apprend par les images. Point n'est besoin d'être papyrologue pour s'en servir. Pattes de chat ou pattes de mouche qui étiez soumises hier aux griffes des détracteurs de l'écriture électronique, vous voilà libérées.
PAPYRUS est simple, complet, agréable et facile. Idéal pour le courrier ou la rédaction de longs rapports ou manuels, il présente l'avantage d'afficher à l'écran le texte avec les accents circonflexes et les trémas sur leurs voyelles. Les enfants s'en serviront tout autant que les parents et bientôt l'écriture deviendra un plaisir disputé.
PAPYRUS sécurise en dessinant à l'écran la place disponible pour vos documents dans la mémoire de l'APPLE //c et sur sa disquette. Il vous donnera très bonne impression sur papier parcheminé, normal ou informatique.



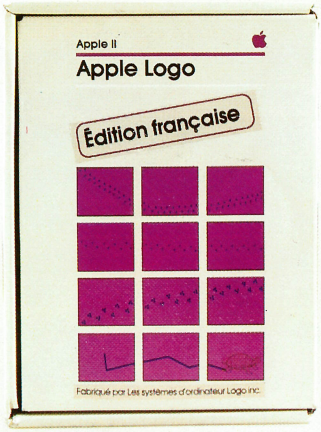

## 128K APPLE ACCESS // D'APPLE COMPUTER.

Vous branche sur le monde des communications électroniques.
Utilisé de pair avec un modem compatible APPLE, ACCESS // met votre APPLE //c en communication avec d'autres ordinateurs par l'intermédiaire des lignes téléphoniques. Ceci signifie que vous pouvez, par exemple, vous connecter automatiquement à des services d'informations sur ordinateur en France sur CALVADOS par exemple, ou à l'étranger avec The SOURCE, le DOW JONES, etc.
ACCESS // a la propriété de transformer votre APPLE //c en "terminal de communication intelligent" qui sauvegarde, modifie, et imprime toute information collectée sur la ligne téléphonique. Vous pouvez aussi transmettre des lettres, des fichiers d'adresses, des programmes... le tout, simplement grâce à des commandes claires qui apparaissent à l'écran et ne requièrent aucune connaissance préalable des modems et des ordinateurs.
Modem indispensable.

# EDUCATION

## LE PROFESSEUR QUE VOUS AIMEZ LE MIEUX.

En tant qu'outil éducatif, l'APPLE//c vous apporte plus que la connaissance. Il vous apporte la satisfaction.
Satisfaction de voir que vous et vos enfants entrez en douceur dans l'ère de l'ordinateur.
Satisfaction de réaliser qu'on peut apprendre et y prendre plaisir.
Satisfaction de savoir que vos enfants sont en train de grimper d'un échelon dans leur formation.
Tout ce que vous avez à apprendre se résume en un mot : "APPLE". Cette marque d'ordinateur personnel est la plus répandue dans le monde de l'éducation. Elle ouvre l'ère du préceptorat informatique dans la famille.




# APPLE LOGO : L'INFORMATIQUE DE MONSIEUR JOURDAIN.

Faites entrer votre famille entière dans l'ère informatique avec APPLE LOGO, le langage en français que votre ordinateur interprète pour votre plus grand plaisir. Enfants comme parents font tracer sur l'écran des dessins en couleurs à une petite tortue. Les dessins les plus ambitieux ne sont jamais que la somme de dessins simples et vous en découvrirez la structure en vous divertissant. N'allez cependant pas imaginer que LOGO s'arrête au dessin. Son aptitude à manipuler les mots et les phrases ouvre toute grande une fenêtre sur l'intelligence artificielle. LOGO // profitera à fond de la mémoire 128K de l'APPLE //c. Une disquette conversationnelle livrée avec votre APPLE //c vous entraîne à la découverte de LOGO, un langage dans lequel très vite vous accomplirez des exploits.

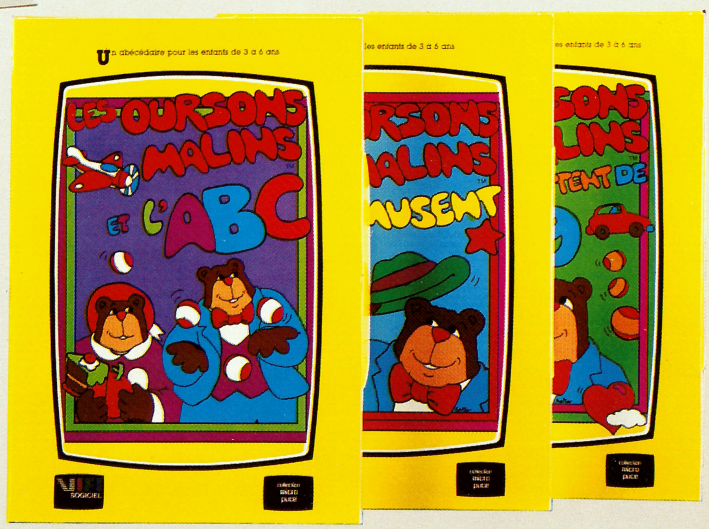
# POINT BAC : "L'ANTI-SECHE" APPLE.

Faites le point sur vos connaissances en mathématiques, physique et français avant de passer le bac.
Etes-vous bien sûr d'avoir tout assimilé et fait assez d'exercices ?
POINT BAC Physique vous donnera des "forces" tandis que les POINT BAC Mathématiques vous mettront de la "suite" dans les idées, surtout celles relatives aux fonctions et à leurs limites.
POINT BAC français contrôlera votre capacité à résumer et analyser des textes choisis.

Les exercices de la collection POINT BAC sont gradués et commentés.
Si vous "séchez", l'ordinateur divise le problème en sous-problèmes dont la résolution amène lentement mais sûrement au résultat.
POINT BAC assure et rassure.

# LES OURSONS MALINS : LES TOUT PETITS S'EN POURLECHENT.

Eblouissante animation colorée pour ravir et éduquer les jeunes enfants, "Les oursons malins" donnent aux jeunes enfants une introduction illustrée aux chiffres et aux lettres. Des dessins de couleurs animés leur apprennent à reconnaître la forme que prennent les chiffres et les lettres de l'alphabet.



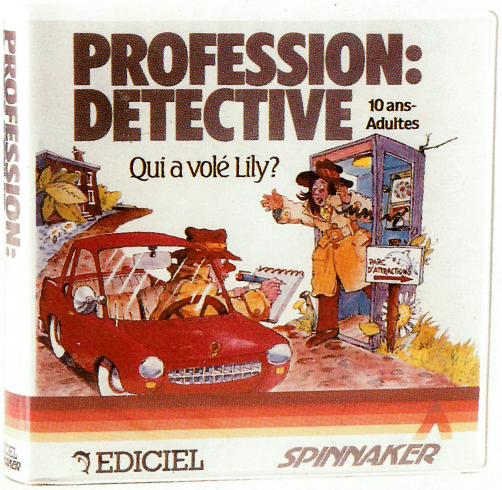

Lorsqu'il les tape au clavier, leur illustration appuyée d'une jolie musique s'anime à l'écran. Quand les oursons comptent, l'appui de la barre d'espacement ajoute ou soustrait 1. L'enfant découvre alors d'une manière vivante l'ordre des nombres.
Cette version en haute résolution graphique est pour l'APPLE //c. Elle vous séduira ainsi que vos enfants.
AGES : 3 à 6 ans.
Moniteur couleur recommandé.

# LOISIR CULTUREL

L'APPLE//c peut enrichir votre vie et unir votre famille de vingt manières différentes. Vous pouvez avec lui composer de la musique, dessiner des œuvres d'art, ou jouer de votre violon d'Ingres. Bien sûr, les programmes des professionnels peuvent aussi être utilisés à la maison : le traitement de texte ou la gestion de budget ou de fichier par exemple. Vous trouverez ici les programmes les plus faciles et les plus accessibles à tous les membres de la famille. Beaucoup font appel à la souris, ce merveilleux moyen de dialogue avec votre APPLE.

Naturellement, nous avons des jeux SUPER. Des jeux qui vous embarquent dans le royaume de l'aventure et de la fantaisie. Des jeux qui vous défient, stimulent votre imagination, vos réflexes et votre capacité à raisonner. Des jeux qui vous améliorent au bridge, aux échecs, au Blackjack... ou qui simulent en trois dimensions le pilotage d'un avion...

Le plaisir du jeu atteint de nouvelles dimensions avec votre ordinateur personnel APPLE//c.

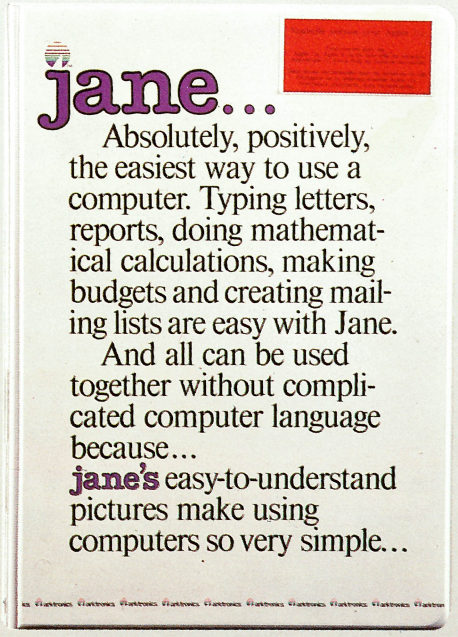



## PROFESSION DETECTIVE : POUR LES FINS LIMIERS!

Souvent après un vol, on a le bourdon. Ici, c'est un dauphin qui disparaît mais logique, réflexion et organisation résoudront l'énigme.
Le métier de détective développera nombre de vos facultés. La recherche d'indices demande un esprit de méthode et la découverte du coupable ne peut se faire sans une bonne dose de raisonnement. Cette aventure haute en graphiques couleurs intègre l'espace et le temps avec un rare réalisme. Il faut reconstituer le plan de la ville pour rendre visite aux suspects et surtout ne pas sauter les jours de rendez-vous car ils ne reviennent plus.
"PROFESSION DETECTIVE" permet à deux détectives de travailler en même temps.
Moniteur couleur recommandé.

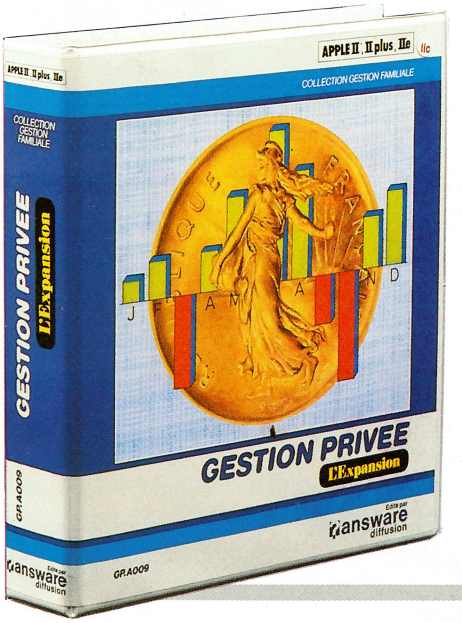
## SORCELLERIE : CHEVALIERS DU XX$^{e}$ SIECLE, A VOS DRAGONS!

SORCELLERIE aurait dû être primé cette année au Festival de Cannes et à celui d'Avoriaz. La passion, l'angoisse, la terreur, la fierté, l'audace vous habiteront tour à tour au cours de ce jeu où vous gagnerez de haute lutte le prix du meilleur acteur ou de la meilleur actrice. SORCELLERIE vous laisse le choix des armes et des personnages imaginaires. Ils vous aideront dans une quête d'or et de gloire au travers d'un labyrinthe truffé d'oubliettes, de monstres hideux et autres calamités.
La stratégie et la tactique triomphent dans ce jeu aux images aussi fantastiques et pétrifiantes que les situations rencontrées.
Comme dans les films à grand succès, SORCELLERIE est suivi de SORCELLERIE 2 et de SORCELLERIE 3.



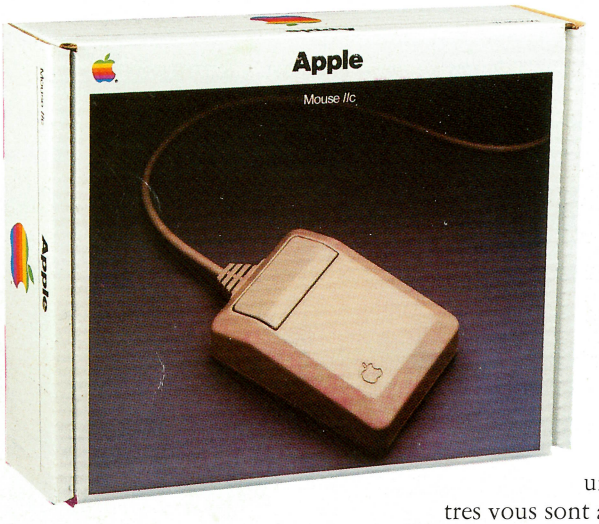

## JANE : LA SEDUCTION DANS LE PLUS SIMPLE APPAREIL.

Ce programme aurait pu s'appeler EVE. Il est tellement irrésistible qu'à lui seul il vous ferait croquer la pomme. Avec JANE, l'APPLE //c paraît si simple à l'emploi, que ça en devient indécent! Si vous êtes tenté par l'ordinateur personnel et impatient d'en découvrir les multiples usages au sein de votre famille, alors succombez à la tentation. JANE vous permettra, entre autres, de réaliser votre courrier, tenir votre budget et garder la liste des amis à qui vous envoyez des cartes de vœux...
Si JANE est simple d'emploi, c'est parce qu'elle a recourt aux images et converse avec vous par l'intermédiaire d'une "souris" que vous commandez de la main pour désigner les tâches à accomplir. La beauté de JANE est augmentée par son intelligence. Ce logiciel intégré est complet. On passe du courrier au calcul ou aux fichiers en quelques "clics" de souris.



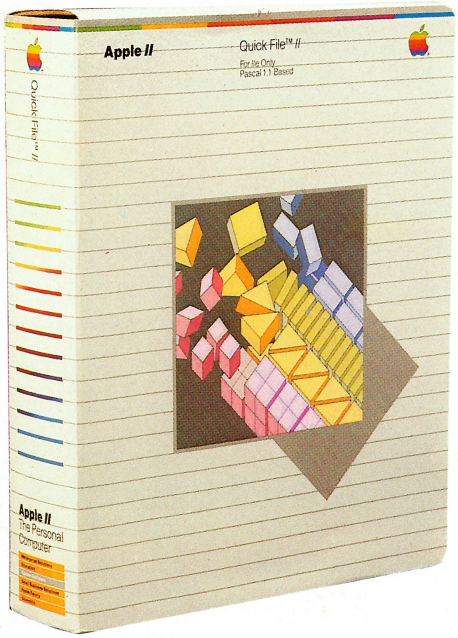

# GESTION PRIVEE : GERER SON BUDGET C'EST DEJA GAGNER PLUS.

Ce programme s'adresse dans la famille au ministre des Finances. Gestion privée est un programme complet de finances personnelles. Finies les vacances à la petite semaine, envolés les soucis de découverts imprévus, terminée, la naviguation à vue dans l'océan tumultueux des dépenses. Comme dans une entreprise, vous établissez un budget prévisionnel sur 12 mois. Des graphiques visualisent vos résultats financiers par poste et par mois. En comparant les montants budgétés aux montants réels, vous améliorez l'utilisation de vos revenus.
Un mot de passe protège vos affaires des regards indiscrets et la mémoire importante de l'APPLE //c ne sera pas une contrainte, même pour une famille nombreuse décorée par le Président de la République.




# 128K MOUSEPAINT : LA SOURIS A CROQUER.

Personne n'aurait pu un jour imaginer que sur un APPLE //c tout un chacun serait capable de dessiner avec autant de facilité et de précision à l'aide d'une simple petite "souris". Directement inspiré de MACPAINT, son grand frère sur le MACINTOSH d'APPLE, MOUSEPAINT abandonne partiellement son costume gris souris pour des parures plus colorées. Ce programme vous permettra de constituer une banque d'images qui égaieront les programmes BASIC que vous aurez écrits sous le nouveau système d'exploitation PRODOS.
Coupez dans le dessin, inversez, recollez ailleurs, examinez votre création point par point à la loupe, gommez les bavures, écrivez sur le graphisme dans un caractère de votre choix... ces possibilités et bien d'autres vous sont accessibles à partir de menus déroulants ou d'icônes qui attendent religieusement un "clic" de souris.




# 128K QUICK FILE : LES AILES DE L'ARCHIVISTE ZELE.

"Pourquoi faire compliqué quand on peut faire simple !". Ce programme de gestion de fichier a été créé par APPLE pour les amoureux de la simplicité. Son titre éclaire : la rapidité est ici à l'honneur. QUICK FILE manie des fichiers de 300 à 700 fiches. Employez-le pour transformer vos piles de reçus, notes, états et inventaires en rapports propres. Imprimez des tableaux, des étiquettes, des répertoires d'adresses... Conservez la trace de vos investissements, de vos objets de valeur, ou des précieux éléments de votre collection.
Si vous avez un trou de mémoire, faites appel à votre archiviste zélé sur APPLE //c. Simple et rapide, QUICK FILE triera vos informations par ordre alphabétique, numérique, par date ou heure lorsque vous le souhaitez.

# COMMENT TIRER LE MAXI

Maintenant que vous ont été présentées les prouesses extraordinaires que peut réaliser un APPLE//c, vous commencez à saliver... et pourtant tout cela n'était qu'un commencement. Souvenez-vous que les logiciels montrés ici ne sont en fait qu'un échantillon des milliers de programmes disponibles sur l'APPLE//c. Votre concessionnaire APPLE est votre interlocuteur privilégié. Il vous donnera plus d'informations et peut aussi vous faire une démonstration ou vous parler des catalogues logiciels, des clubs d'utilisateurs, des livres ou des périphériques. Votre ordinateur grandira avec vous.

## CATALOGUE DES LOGICIELS.

Une fois que vous êtes fixés sur les multiples usages que vous réservez à votre ordinateur, il est bon parfois de consulter les catalogues des logiciels existants. Un de ces catalogues est disponible sur la base de données "CALVADOS". APPLE SEEDRIN en publie un chaque année à l'occasion du SICOB. Divers catalogues américains peuvent être achetés chez des concessionnaires ( VANLOVES, SWIFT'S,...). Consultez aussi les catalogues tenus par le C.X.P.

## CLUBS ET GROUPES D'UTILISATEURS.

Vous avez raison de construire sérieusement votre bibliothèque de logiciels, comme vous le faites pour vos disques ou vos livres. Les amis sont de très bon conseil. Si vous ne connaissez pas grand monde équipé d'un APPLE, vous pouvez vous affilier à un club d'utilisateurs APPLE, et pourquoi pas au plus grand des clubs français : LE CLUB APPLE.
Ce Club vous donne accès à un magazine, une disquette de programmes tous les trimestres, des cours de formation... et bien d'autres facilités. Renseignez-vous auprès de votre concessionnaire ou écrivez directement pour vous inscrire :
CLUB APPLE
AVENUE DE L'OCEANIE
Z.A. DE COURTABŒUF BP 131
91944 LES ULIS CEDEX



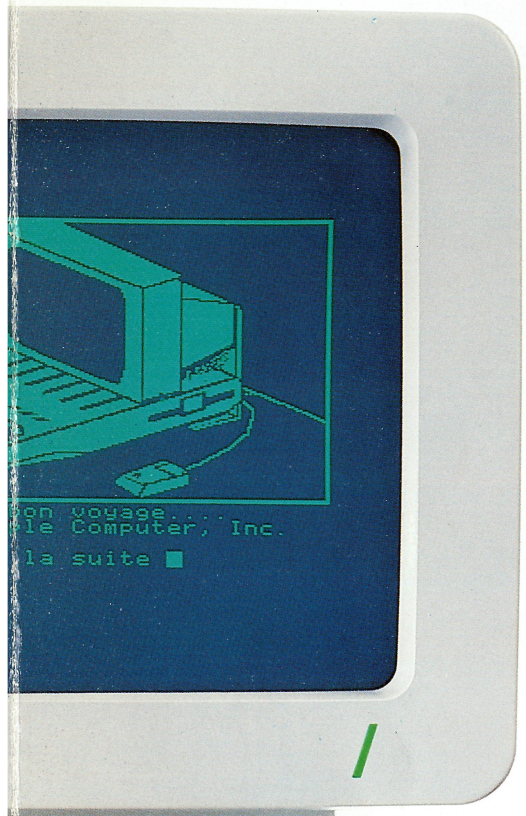

## LIVRES ET MAGAZINES INFORMATIQUES

Les magazines informatiques sont une excellente source d'information sur les logiciels. Commencez d'abord par regarder ceux qui ne s'intéressent qu'aux ordinateurs personnels APPLE : POM'S, GOLDEN en France ou APPLE ORCHARD, NIBBLE, CALL-A.P.P.L.E., InCider, PEELINGS//, A+ ou SOFTALK aux Etats-Unis. Vous trouverez vraisemblablement quelques-uns de ces magazines ainsi que de bons ouvrages techniques ou d'initiation chez votre concessionnaire APPLE. Vous trouverez aussi d'excellents articles dans les autres magazines informatiques ne s'attachant pas à un type d'ordinateur particulier.

# MUM DE VOTRE APPLE IIC

## LES PETITS AJOUTS

De même que vous trouverez toutes sortes de programmes pour votre APPLE//c, vous trouverez également des douzaines de "périphériques" qui augmenteront la puissance de votre machine. Que vous ayez besoin d'imprimantes, de moniteurs vidéo, de traceurs, de souris, de modems ou de tablettes graphiques, APPLE peut vous fournir une solution APPLE.




## LA SOURIS

Utiliser la souris APPLE est aussi simple que de "pointer, sélectionner et cliquer". La souris APPLE est un dispositif de pointage que l'on tient à la main et qui élimine quasi totalement le besoin de recourir à des commandes au clavier compliquées. Les programmes les plus récents y ont recours. Plus petite et plus légère qu'un paquet de cartes, la souris APPLE vous laisse déplacer le pointeur sur l'écran intuitivement ; lorsque vous déplacez la souris sur votre table de travail, vos mouvements sont reproduits par un pointeur à l'écran.
Pour activer une commande, cliquez, tout simplement. Que vous utilisiez votre APPLE//c pour le traitement de texte, le calcul sur tableur ou comme outil d'apprentissage, la souris ajoute une nouvelle dimension efficace à votre travail. Sa simplicité d'emploi restaure un peu du plaisir que l'utilisation contraignante du clavier avait fait perdre.

## LA TABLETTE KOALA

Au royaume des enfants, le dessin est roi. L'ordinateur apporte une nouvelle dimension à l'expression graphique de ces talentueux artistes en culotte courte grâce à la tablette graphique KOALA. Cette ardoise magique envoie vos tracés vers l'APPLE//c et vous offre une palette riche de couleurs pour égayer votre écran. Les œuvres d'Art (et les autres !) peuvent être conservées pour la postérité sur une disquette et ressortir à l'occasion du prochain vernissage en famille.

## ET TOUT LE RESTE...

Les deux sorties "série" transfigurent votre APPLE//c. Avec le logiciel adéquat, de nombreux accessoires sont directement pilotables par leur intermédiaire : synthétiseurs, projecteurs de diapositives, robots, etc.
C'est cette possibilité d'individualiser et de faire évoluer dans le temps l'usage de l'APPLE//c qui réalise l'union complice et créative de l'homme à sa technologie.

**Caractéristiques techniques.**

- Microprocesseur 8 bits 65C02-technologie C-MOS.
- 128 K-octets de RAM.
- 16 K-octets de ROM.
- BASIC Applesoft contenu dans la ROM.
- Assembleur et langage machine en ROM.
- Caractères majuscules et minuscules intégrés.
- Clavier de 63 touches.
- Haut-parleur intégré avec réglage du niveau sonore et sortie pour écouteurs.
- Connecteurs pour souris, joystick et manettes de commande.
- Prise péritel.
- Connecteur série intégré pour imprimante.
- Connecteur série pour modem.
- Graphique couleur intégré.
- Alimentation interne 12 volts.

**Langages Apple disponibles**

- BASIC Applesoft intégré.
- Pascal.
- FORTRAN.
- SuperPilot.
- Logo.
- Langage assembleur 6502.

**Système d'exploitation**

- ProDOS.
- DOS 3.3.
- Pascal UCSD.

**Apple**

Seedrin filiale d'Apple Computer, Inc.
Avenue de l'Océanie - Z.A. de Courtabœuf
B.P. 131 - 91944 Les Ulis Cedex

E2L 4020 F